

# 1 DIDAKTICKÉ PLAKÁTY

## TÉMATATA

- a) Lysá hora
- b) Háta
- c) Ondráš

## PRŮBĚH

1. Žáci si poslechnou legendu o Zbojníku Ondrášovi.
2. Učitel připraví rozstříhané brožury (zdroj: knihovna Frýdek – Místek) a rozmístí je na pět stanovišť.
3. Žáci se v 5. skupinách přemístí na stanoviště, přečtou text a stanoviště si vymění. Zde proběhne diskuse, zda se informace z brožury liší od informací v legendě a jak (skupinová práce).
4. Diskusní kruh - jaké rozdíly a shody jsme našli, zda je zapotřebí dalších zdrojů.
5. Diskuse nad počtem a názvu plakátu, co by měl sdělovat, aby byl srozumitelný pro toho, kdo legendu nezná.
6. Rozdělení do skupin pro tvoření 3 plakátů (Kdo to byl Ondráš, Háta, Lysá hora).
  - rozdělení úkolů ve skupině (vyhledávání informací v textu, zapisovatel, ilustrátor, koordinátor),
  - diskuse nad podobou plakátu, systémem zaznamenávání,
  - vytvoření nadpisu a umístění klíčové ilustrace,
  - následně si sami čtou další informace z poskytnutých knih (viz literatura),
  - na tvrdý papír A1 pak skládají informace, které si napsali na samostatné lístek, po dohodě ve skupině o rozmístění informací je nalepí a doplní ilustracemi,
  - vytvořené plakáty budou sloužit jako hlavní zdroj informací pro ostatní žáky při projektovém dni.



# ONDRÁŠ



Ondraš hlí v lesě

... zvaný Ondraš v období 21. století. Ondraš se svou ženou Ondrou a dětmi žije v Praze.



Rockový divák se šedými vlasy, na rozdíl od Ondry, která se nazývá Ondra.



Ondraš hlí v poli

Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.



Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.

Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.



Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.



Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.

Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.



Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.

JAK ZEMĚL Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.



Ondraš hlí v poli



Ondraš hlí v poli

ONDRÁŠ V TĚŠINĚM ŽALÁŘI  
meno virače viračů.

Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.

Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.

Ondraš hlí v poli. Ondraš hlí v poli.