

7 CÍL HRY

VÝHRA, ROZDĚLENÍ DO NOMŮ

Popis:

Žáci se do skupin rozdělí sami, nebo způsob rozdělení určí učitel. Vylosují si názvy nomů.

Nomy budují města. Ta se dostávají do sporu. Bůh Athon se nemůže rozhodnout, které z měst se stane jeho městem sídelním, tedy střediskem jeho říše. Proto ustanovil, že to bude město, které za dobu určení dosáhne nejvyššího rozkvětu a bude zářit mírou nejvyššího obdivu. Egypťané (žáci) mají za cíl podílet se v rámci svého NOMU na jeho rozkvětu a pokusit se z města vybudovat toto centrum říše. Je jen na nich, jejich schopnostech a taktice, které město se stane sídelním a oním vyvoleným hlavním městem starověké Egyptské říše.

Text pro přečtení žákům:

Milí Egypťané, osud chtěl (nebo spíše my bohové jsme chtěli...), abyste přišli a osídlili tuto úrodnou oblast povodí Nilu. Rozdělte se do nomu (skupin), které budou obývat určité území, na kterém budete vy, členové nomu, zvelebovat město. Nyní jste obyvateli různých měst a je jen a jen na Vás, jakého rozkvětu se jim dostane. Stále jsem se totiž nerozhodl, které město se stane oním vyvoleným městem hlavním. Moje rozhodování nebude a není snadné. Chci, aby mé hlavní město byla perla Egypta hodna obdivu. Jejich obyvatelům se dostane mimořádných poct. Vkládám do Vás velké naděje a doufám, že mě ve své práci na vašich městech nezklamete.

Váš Athon

Názvy domů:

- ALEXANDRIA
- TELL BALAMUN
- LEONTOPOLOS
- GIZA
- HELIOPOLIS
- ATHRIBIS

Benefity pro výherní skupinku:

Učitel si může formu odměn stanovit s dětmi před začátkem hry, např:

- ✓ Každý člen skupinky bude mít možnost odložit si jedno zkoušení, pokud je vyvolán.
- ✓ Výherní skupinka dostane 2 možnosti posunout celé třídě plánovaný test.
- ✓ Celý týden budou moci členové výherního týmu chodit na oběd první.