

9 MĚSTO

Kritéria pro nákup budov a výnosů

	DŘEVO	KÁMEN	OBILÍ	PASTVINY	OBDIV	PRODUKCE na den
Palác (základ hry – má ho každá skupinka)	-	-	-	-	50	40 snopů
Studna (podmínka pro lom)	2	8	0	3	1	3 snopy
Hostinec (při postavení jde skupinka jako první na oběd – ovšem tohoto práva může využít pouze jednou)	6	2	6	6	2	13 snopů
Les	0	0	0	10	1	3 dřeva
Tržiště (podmínka pro možnost obchodování)	5	2	3	4	1	10 snopů
Lom	7	4	3	3	-2	3 kameny
Statek	6	4	2	2	-4	3 pastviny
Sýpka	5	2	1	5	-2	7 obilí
Sfinga (v celé říši je možné vystavět ji pouze 20x)	6	8	5	5	15	
Mastaba (minimálně 2 jsou podmínkou pro výstavbu pyramidy)	5	7	5	5	15	
Pyramida (v celé říši je možné vystavět ji pouze 8x)	10	10	10	15	55	
Hradba s věžemi	3	3	0	0	4	
Chrám (v celé říši je možno budovu vystavět pouze 12x)	12	15	8	8	50	
Knihovna	5	3	2	1	8	
Zahrady (v celé říši je možné vystavět je pouze 25x)	3	0	6	6	20	

Realizace stavby budov

1. Jakmile má NOM dostatečné množství surovin na postavení budovy, jde za učitelem a suroviny vymění za budovu, kterou hodlá postavit.
2. Když dostane NOM kartičku budovy, nalepí si ji na svůj plánek města.
3. Ovšem aby to nebylo jen tak, NOM se v rámci výtvarné a pracovní výchovy (+ o svém volném čase) snaží vybudovat (nakreslit / namalovat / vytvořit...) své vlastní město přizpůsobené k obrazu svému.
4. Na konci projektu bude zhodnocená i grafická podoba města a zahrnuta do závěrečného hodnocení.
5. Hodnotit ji budou jiní obyvatelé než obyvatelé Egyptské říše (jedná se o učitele a žáky jiných tříd).

Inspirace pro žáky pro vytvoření vlastního návrhu města

